

한글을 어려워하는 우리 소중한 아이를 위한  
소리 중심의 한글 교육 앱

# 소중한글

주식회사 에이치투케이

[www.h2kresearch.com](http://www.h2kresearch.com)

대전광역시 유성구 대학로 291 한국과학기술원 나노종합기술원 9층 대전창조경제혁신센터 H2K

문제: 한글학습부진 문제를 풀고 있습니다.

한글학습부진 학생의 비율 — **5명 중 1명**



[한국교육과정평가원, 2015년]



[EBS 한글교육 집중취재, 2015년]

한글 수준이 천차만별인 초1 국어 수업은 현실적으로 한글학습부진 학생에 초점을 맞추기 힘듭니다.

특수학급/방과후수업을 통한 선별 교육이 이뤄지고 있지만,

**특수학급조차 최대 6명을 동시교육**해야 하며

**교사의 한글 교육 전문성이 부족**해서 [한국교육개발원, 2017년]

학습 효율이 좋지 않습니다. 사실상 한글학습부진 학생은 공교육 시스템에서 방치되어 있습니다.

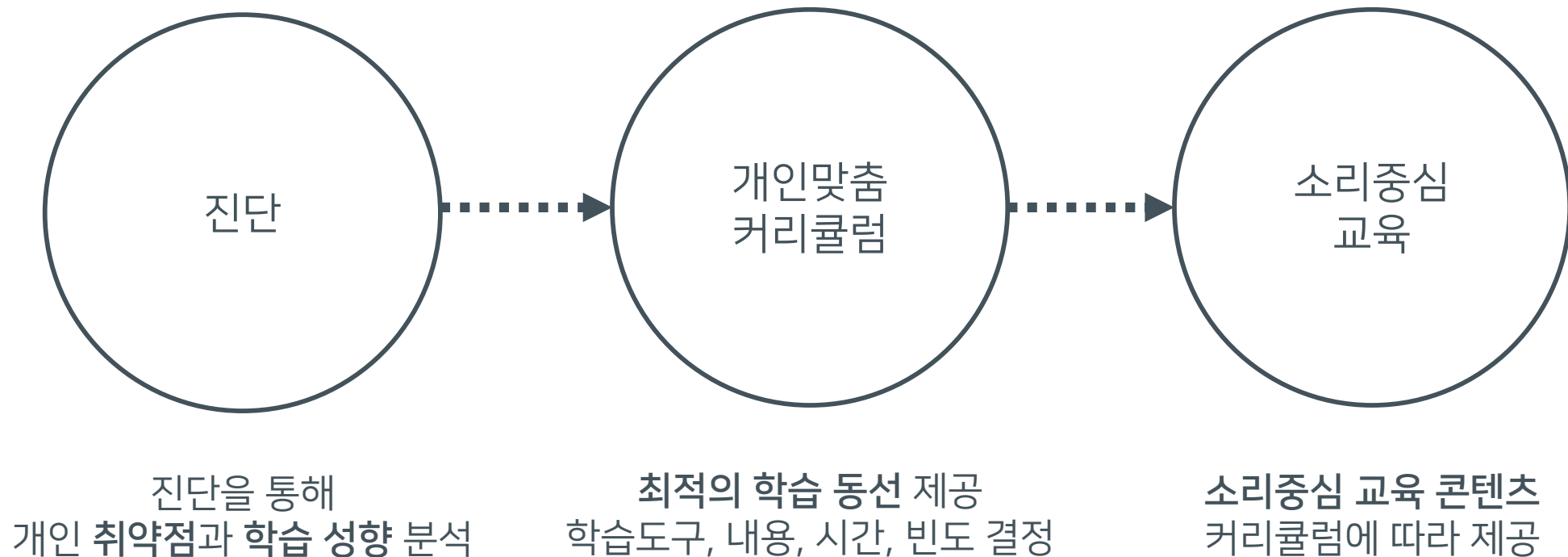
한글은 모든 교육의 시작입니다. 갈수록 누적되어 가는 교육격차를 줄일 수 있는 방법은 없을까요?

한글을 어려워하는 우리 소중한 아이를 위한  
소리 중심의 한글 교육앱

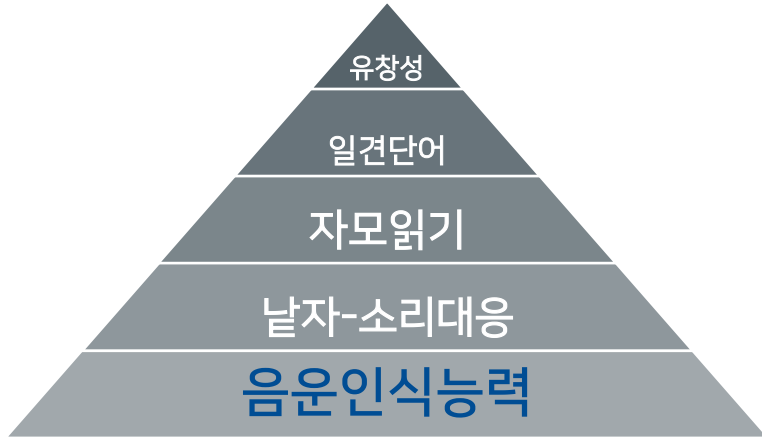
소중한글

소중한글은 인공지능 튜터를 활용해 1:1의 개인맞춤형 교육을 제공합니다.

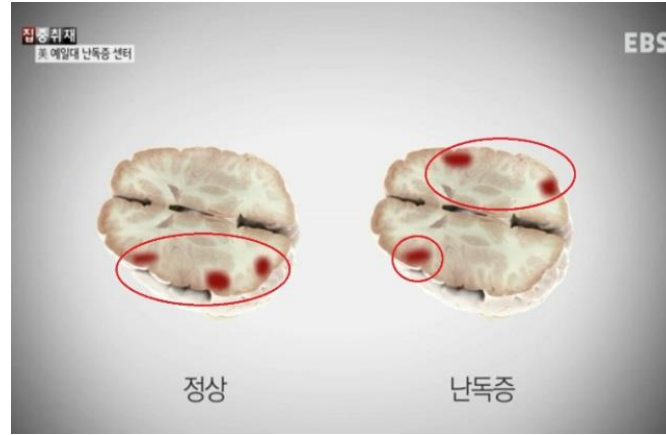
인공지능 튜터는 취약점을 해결하기 위한 맞춤형 커리큘럼에 따라 검증된 교육 도구를 제공하여,  
1:N 교육의 한계를 극복합니다.



소중한글은 과학적인 소리중심 교육법을 적용한 전문적인 한글교육 어플리케이션입니다.



읽기 발달 경로 [미국국립읽기위원회, 2001년]



원인: 음운 인식 능력 [Sally Shaywitz, 2003년]



읽기&쓰기 교육 [김영숙, 2017년]

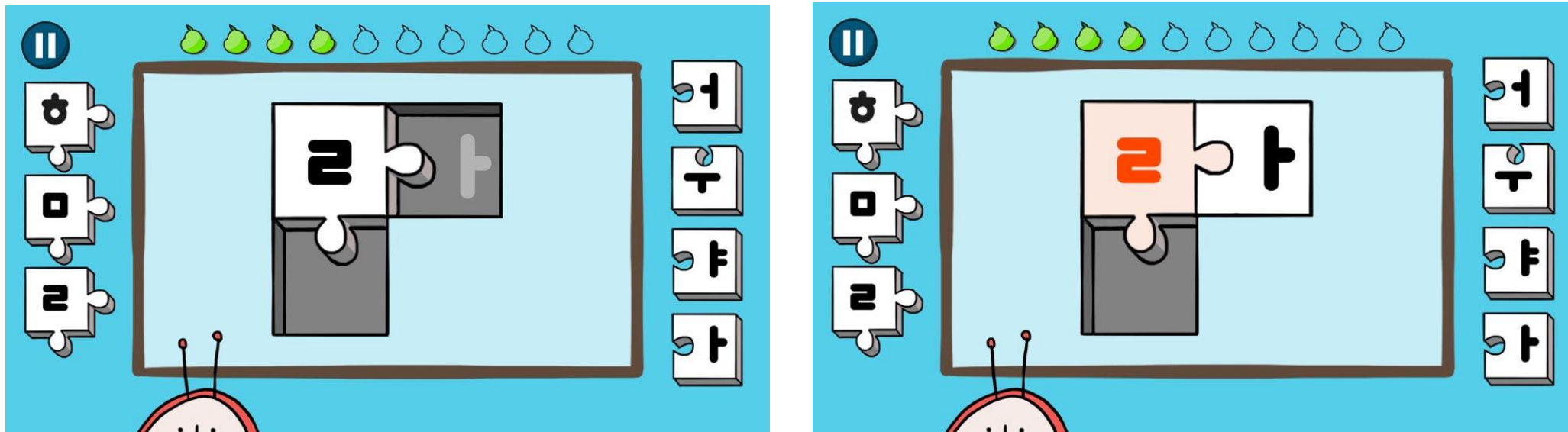
언어과학에 의하면 언어 학습부진의 주 원인은 음운인식능력이 부족하기 때문입니다.

그리고, 음운인식능력 향상에 효과적이라 증명된 방법은 소리중심 교육법(발음중심 교육법, phonics)이 유일합니다.

소리중심 교육법은 2014년 이후 한글 교육에 보급되고 있으며, 연구/임상 결과 타 교육법에 비해 학습전이도가 높아 한글학습부진 아동에게 특히 유용한 것으로 밝혀지고 있습니다 [읽기&쓰기 교육, 김영숙, 2017년].

소중한글은 과학적인 소리중심 교육법을 온라인에 적용한 첫번째 한글 교육 어플리케이션입니다.

소중한글은 소리중심 교육게임으로 흥미롭게 교육합니다.



소리중심 교육은 자모음의 소리를 조합하는 반복 훈련이 필수적이기 때문에 아동이 금방 지루해 할 수 있습니다.

소중한글은 소리중심 교육법을 교육게임으로 기획하고 개발했습니다.

**흥미로운 교육게임을 통해 퍼즐을 조합하다 보면 자연스럽게 한글의 조합 원리를 학습하게 됩니다.**

모든 콘텐츠는 전문가집단\*이 검수 후 배포하기 때문에, 교육효과 또한 신뢰할 수 있습니다.



소중한글은 한글학습부진 문제에 근본적인 해결책을 제시합니다.

~~특수학급조차 최대 6명을 동시 교육~~

~~교사의 한글 교육 전문성 부족~~



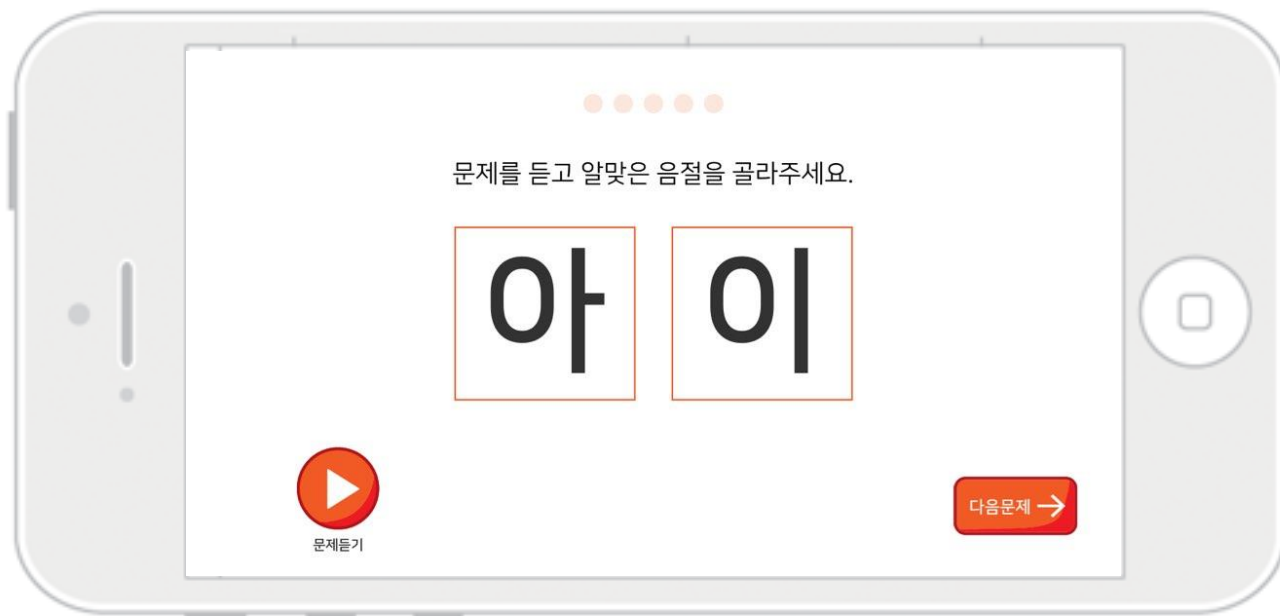
**인공지능튜터**

언제 어디서나 교육  
**1:1 개인 맞춤형** 교육  
전문성 ↑, 비용 ↓



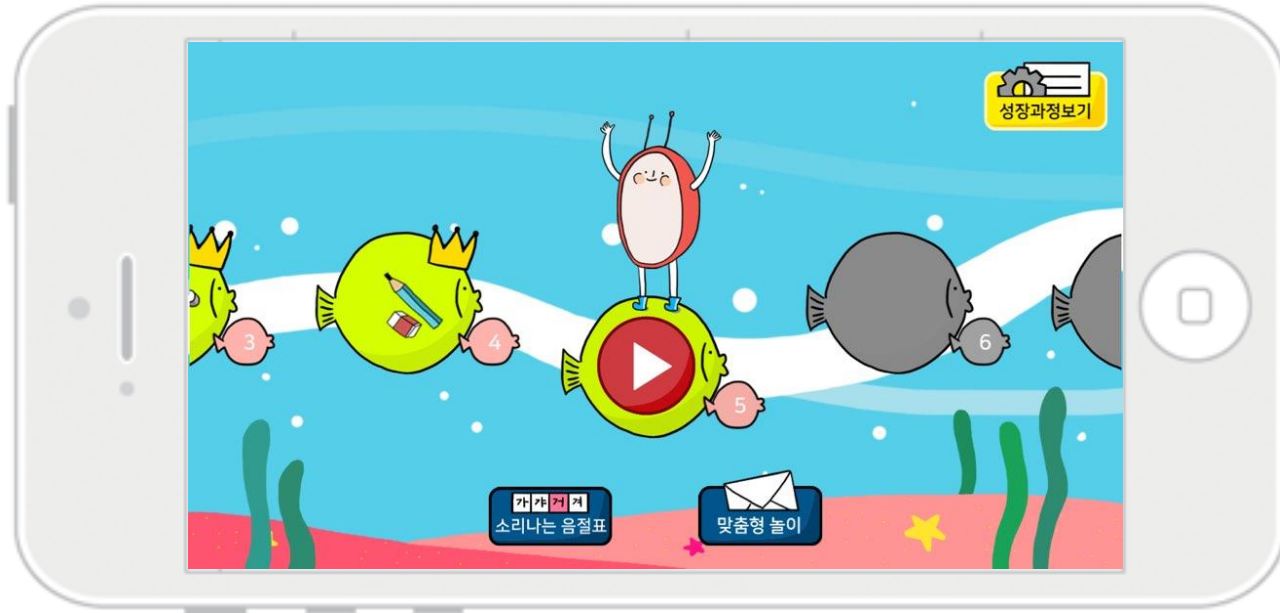
**소리중심교육**

공신력 있는  
**과학적/전문적인**  
소리중심 교육 콘텐츠



문제 듣고 고르기, 주어진 문제 말하기를 통해  
아동이 자음과 모음의 소리를 얼마나 알고 있는지 진단합니다.

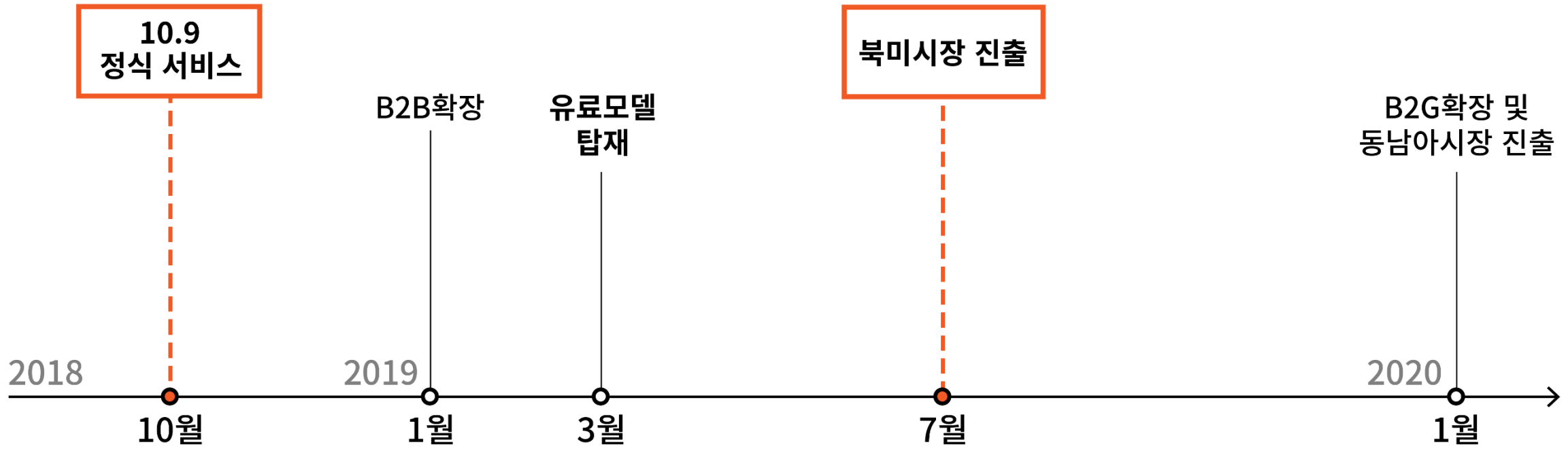




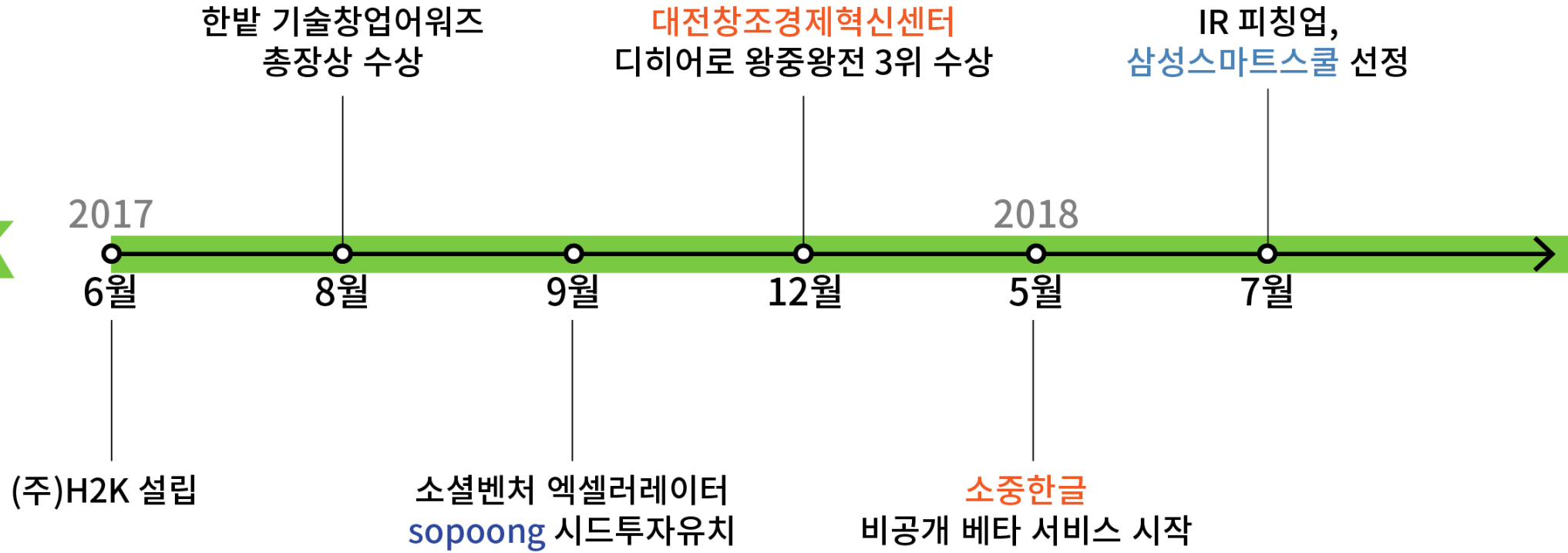
스테이지 교육을 통해 자모음의 소리, 음운 변별, 음소 합성 등을 교육 합니다.  
맞춤형 놀이를 통해 개인취약점을 흥미롭게 강화 훈련 합니다.



성장결과보기에서는  
아동의 일별 학습 결과, 누적 학습 결과, 취약한 음소 등을 확인할 수 있습니다.



H2K



인공지능 기술을 기반으로 성장할 핵심 역량을 갖췄습니다.



**홍창기 (대표이사, 공동창업자)**  
**KAIST 전산학 박사**  
**빅데이터 전공**



**김우현 (이사, 공동창업자)**  
**KAIST 전자과 박사 수료**  
**인공지능 전공**  
현대차 사내벤처 2년



**김응권 (개발자)**  
풀스택 개발 5년  
앱/웹 프로젝트 15회 이상



**안세현 (개발자)**  
프론트엔드 개발 1년



**정혜민 (디자이너)**  
앱/캐릭터 디자인



**김진주 (콘텐츠 크리에이터)**  
마케팅콘텐츠 기획 및 제작

**한글을 어려워하는 54만명의 아동  
H2K가 교육하겠습니다.**